

**GIOCHIAMO CON LA  
BIODIVERSITA' ZOOTECNICA**

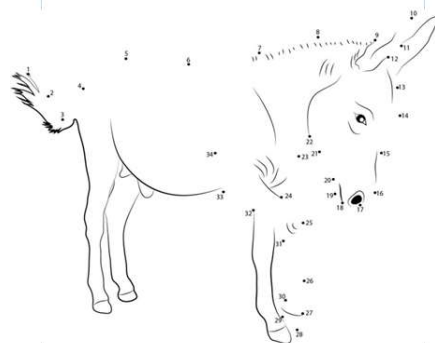
**GIOCO 1**

**DIVERTITI AD UNIRE I PUNTINI!**

**POI COLORA GLI ANIMALI  
CHE ESCONO FUORI  
E SCRIVI IL LORO NOME  
NELLO SPAZIO SOTTOSTANTE**



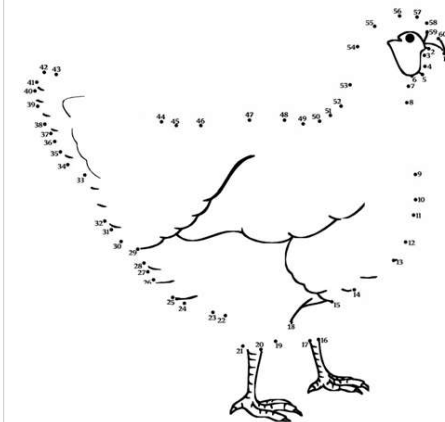
32



33



34



35

Unendo i puntini si scopriranno i profili di:

ANATRA

ASINO

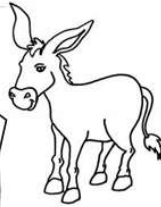
Unendo i puntini si scopriranno i profili di:

PECORA

POLLO

## GIOCO 2

1. NELLA PAGINA CHE SEGUE  
CERCA, NEL RETICOLO DI  
LETTERE, I NOMI DI ALTRE RAZZE  
ANIMALI ISCRITTE AL NOSTRO  
REGISTRO REGIONALE PERCHÉ  
MINACCIATE DI ESTINZIONE



2. DOPO AVER TROVATO I LORO  
NOMI, COLLEGALI  
CON UNA FRECCIA ALL'IMMAGINE  
DELL'ANIMALE CORRISPONDENTE

37

### RETICOLO DI LETTERE

R	K	A	S	W	B	Q	X	M	F	J	E	Z	R	L	A
H	P	R	D	Q	J	E	L	F	F	U	S	A	M	U	R
M	O	E	T	A	P	E	L	I	G	U	S	T	I	C	A
O	L	I	V	I	E	T	I	Q	U	E	V	S	C	C	I
G	L	T	A	M	C	R	I	F	O	G	O	P	A	I	O
V	O	O	I	R	O	L	I	A	N	I	T	O	S	O	N
T	A	R	S	I	R	A	L	L	E	M	I	S	C	D	E
T	N	T	T	S	A	C	M	E	R	A	P	I	A	E	A
C	E	E	A	P	S	P	O	A	M	G	Z	C	L	I	
R	O	A	L	N	P	E	C	E	S	C	A	I	R	T	L
P	N	I	I	T	E	B	I	G	F	E	P	R	I	R	N
F	A	O	M	T	N	D	O	B	B	I	N	A	F	A	G
R	L	I	O	R	N	G	T	B	I	E	M	M	S	S	H
N	E	E	L	A	I	I	E	N	T	O	R	I	N	I	I
A	T	L	O	T	N	R	B	O	U	A	I	E	A	M	U
N	E	S	T	M	I	R	O	I	O	N	E	A	N	E	V
C	O	L	A	R	C	T	T	L	E	R	I	A	P	N	A
I	O	E	L	D	A	S	I	N	O	S	A	R	D	O	R
Z	V	E	I	I	B	M	T	A	Z	I	O	N	E	A	B
L	S	M	E	N	T	O	R	A	D	P	Z	A	S	I	M
N	P	A	S	S	T	M	C	S	I	Z	M	A	Z	U	L

38

### NOME — IMMAGINE



APE LIGUSTICA



PECORA APPENNINICA



ASINO SARDO

LUCCIO DEL TRASIMENO



POLLO ANCONA

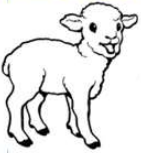


39

I nomi delle risorse corrispondenti alle immagini, dall'alto verso il basso, sono:

POLLO ANCONA  
ASINO SARDO  
LUCCIO DEL TRASIMENO  
APE LIGUSTICA  
PECORA APPENNINICA

### GIOCO 3



**1. TIENI PRESENTE  
LO SCHEMA E COMPLETA  
I NOMI  
DELLE ALTRE  
RAZZE ANIMALI RIPORTATE  
DI SEGUITO  
RICORDANDO CHE AD  
OGNI NUMERO  
CORRISPONDE  
LA STESSA LETTERA**




C	A	P	R	A				
1	2	3	4	2				
F	A	C	C	I	U	T	A	
5	2	1	1	6	7	8	2	
D	E	L	L	A				
9	10	11	11	2				
V	A	L	N	E	R	I	N	A
12	2	11	13	10	4	6	13	2




**2. ATTENZIONE!  
INCONTRERAI ALCUNE CASELLE CON  
SIMBOLI SPECIALI!  
" ? " " \* " " % "  
IN QUESTI CASI DOVRAI UTILIZZARE IL  
TUO INTUITO PER SCOPRIRE LA LETTERA  
GIUSTA!**



3	?	11	11	?		
11	6	12	?	4	13	?
9	?	4	2	8	2	



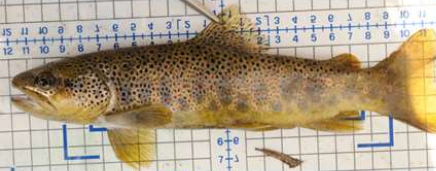
3	?	11	11	?		
11	6	12	?	4	13	?
13	10	4	2			



3	?	11	11	?				
11	6	12	?	4	13	?		
2	4	%	10	13	8	2	8	2

3	10	1	?	4	2						
*	?	3	4	2	12	6	*	*	2	13	2



8	4	?	8	2
5	2	4	6	?

I nomi delle risorse corrispondenti alle immagini sono:  
I nomi delle risorse accanto alle immagini  
S POLLO LIVORNO DORATA  
P POLLO LIVORNO NERA  
P POLLO LIVORNO ARGENTATA  
P POLLO LIVORNO ARGENTATA

I nomi delle risorse corrispondenti alle immagini sono:  
PECORA SOPRAVISSANA  
TROTA FARIO

Il nome della risorsa che si ottiene riportando progressivamente le lettere contenute nelle caselle in giallo è:  
POLLO ANCONA

44

45